

# 剑起盟S3赛季白皮书

平天下乱世，逐鹿中原



# 目录



战略安排



土地法规



开荒攻略



阵容搭配

GUO QI FENG

# 战略安排

明确落州与盟会规划，为赛季征程奠基



樂未夫之狩獵圖  
時：漢中朝月

繪於漢高祖

# 落州及管理人员安排

1

## 人员落州

**全体成员落州京兆**，为后续战略展开提供有力支撑。

2

## 一盟信息

名称：剑起|朝天阙

盟主：剑起|时川

副盟：剑起|十三

指挥：剑起|先登/拼搏、战空烈。

外交官：星宝

土管：剑起|白板

3

## 二盟信息

名称：剑气|青玉案

盟主：剑气|仲秋

副盟：剑气|十叁

\*二盟不设官员，不拿高级城，任务是协同一盟作战。

\*一盟盟壳扩大后，二盟择优入一盟，确保一盟时刻满员。

# 关于一盟二盟入盟规则及担任官员规则

## 入盟规则：

- 1.本赛季**开荒期间入盟规则**：周末有时间开荒的先入一盟，无体力即刻退盟，让有体力的入盟快速刷盟壳。
- 2.**新手期结束以后**：有条件开六开七的全部入一盟，相应一盟队伍不符合开荒强度的将被下放二盟发育。**按指挥法令为准，战报为去留考核标准。**
- 3.**资源州开关考核**：开关无特殊情况不准请假，一盟开荒无战报者，下放二盟且暂缓入州发育。对应二盟攻城有功者，准入一盟优先进入州发育。
- 4.**普通城池攻城考核**：对应其余城池一盟成员周助攻值过低，或打城多次未到者，下放二盟。

# 关于一盟二盟入盟规则及担任官员规则

## 担任官员规则：

- 1.一盟担任官员实行**军功授爵制**，任命官员分**三个阶段**，第一个阶段就是出了关，第一个七级城，第二个阶段放到第一个八级城，第三个阶段放第一个九级城。
- 2.按照**战功总量/助攻总量/贡献总量/攻城参与度**多维度考核，不论**阵容红度/强度**，**一视同仁**，多拆除多翻地多器械攻城一样可以受官。

# 关于奖励规则

## 奖励规则：

本赛季的**奖励与个人活跃度/贡献度挂钩，对应活跃越高，奖励越高**。同时积极报名迁城前线/关口标记点，**具体补贴将在赛季中在法令及大群里通知**，请大家及时留意群消息。

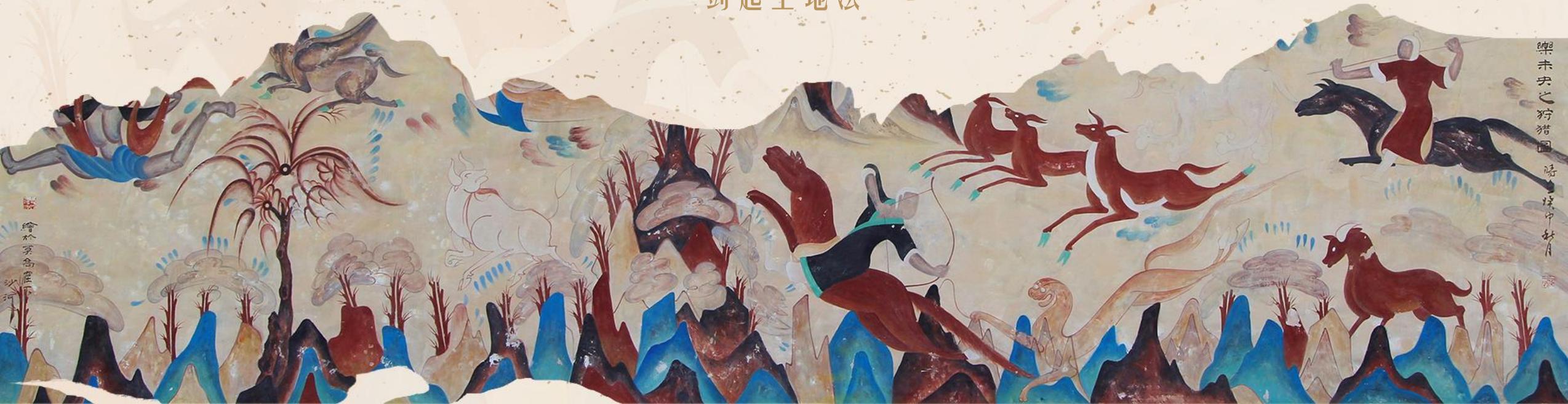
5

本赛季其余的官员任免/小组长及管理成员**均不固定：无为退位，能者上任。选贤举能，共同治理**。管理群会不定期发放福利，有能力者竞争上任！

GUO QI FEN G

# 土地法规

剑起土地法



# 剑起土地法规

## 简易版土地法四字诀

严格法规保障同盟秩序

### 出生保护

主城两格，资源一格，  
分城无保。

### 过免飞地

过免可飞，站地无效。  
严禁补刀，严禁圈地。  
违规下野，土地不保。

### 禁止骂架

禁止骂架，一视同仁。  
微信禁谈，违规受罚。

### 势力匹配

开荒无顶，战功对标，  
不符放地，并且罚款。

### 资源铜矿

盟管审批，提前占罚，  
战功换铜。

### 盟标禁建

迁城标记，禁起营帐。  
关口码头，迁城核心，  
私占下野

### 战时禁地

禁打六级，违者严惩。  
申诉协调，组长主理，  
土管辅助。

### 战时服从

指挥为准，服从指挥。  
抢跑乱触，违者下野。

# 剑起土地法规

## 土地法详则

### 第一章土地管理基础条例

#### 1. 领地保护范围

- **【出生州】** 主城周围2格为私人保护区，禁止非授权占领
- **【资源州】** 主城周围1格为保护区，分城不享受保护
- 资源州落城间隔5格以上，且需提前与相邻成员协商，未沟通者土地纠纷不处理

#### 2. 占领原则

- 过免即自由：免战期结束后可自由飞地
- 先打先得：以首次攻击判定归属权
- 严禁恶意补刀：攻击他人正在攻打土地者视为违规

### 第二章资源州特别管理条例

#### 1. 铜矿资源管控

- 九级/十级铜矿归同盟统一调配，需向土管提交坐标申请
- 违规处罚：
  - ① 首次私占：归还土地+捐献500万资源
  - ② 二次私占：归还土地+捐献1000万资源+下野24小时
  - ③ 三次私占：永久下野+土地解除保护

#### 2. 战略设施管控

- 关口/码头：禁止无组织迁城/私建分城/营帐/拒马
- 盟标迁城区禁止任何建筑覆盖



# 剑起土地法规

## 第三章势力值与战功绑定机制

势力值区间	周战功要求	未达标处理方式
20000-25000	≥10万	强制放地至达标线
25001-30000	≥15万	强制放地至达标线 并罚款 50w 资源/次
30001-35000	≥20万	强制放地至达标线 并罚款 100w 资源/次
35001-40000	≥30万	强制放地至达标线 并罚款 150w 资源/次
40000+	≥50万	强制放地至达标线 并罚款 200w 资源/次

## 第四章战时特别法令

### 1. 禁地令生效期

- 禁止攻占六级及以上资源地
- 管理成员可强制回收禁地期间占领土地：
- 成员10分钟内未响应迁城/放地要求→立即下野+土地保护
- 期间攻击保护地者：罚100万资源+强制放地

### 2. 军事指挥优先级

- 大型攻城战期间以指挥官实时指令为最高准则
- 禁止在微信大群讨论土地纠纷（首次违规下野，二次俘虏）

# 剑起土地法规

## 第五章违规处理流程

### 阶梯式惩罚机制

违规次数 处罚措施

- 第一次：100万资源罚没（数值随赛季进度调整）
- 第二次：下野反省24小时+土地解除保护
- 第三次：永久下野+禁止重新加入

申诉流程：

1. 组内纠纷→组长协调
2. 跨组争议→土管介入仲裁
3. 重大事件→管理组投票裁决

### 附则

- 所有土地纠纷记录永久存档
- 赛季中后期将开放铜矿置换通道
- 本法规最终解释权归管理群

# S3赛季新增玩法

## 全新玩法增添赛季趣味



∩

### 中立野怪营地

资源州关口等附近新增中立野怪营地，靠近警戒线会自动出击。

0

### 野怪营地等级

营地等级分四档，等级越高，武将等级、兵力等属性越强。

∩

### 野怪打法

附近迁城做集结点，用白马斯巴达勾引，克制对敌消耗士气。

◻

### 野怪机制

士气◻▲点回营地，重伤回营地补充，预备兵▲击败后不再出现。

∩

### 武将升级经验

∩赛季武将升级需更多经验，挑战升级之路。

◻

### ∩级城池升级

地图∩级城池均升级为◻级城池，战略地位提升。

×

### 初始武将等级

初始武将等级为∩级，开局更具实力。

GUO QI FENG

# 赛季解读

深入解读赛季新内容，把握战略先机



# S3必须兑换事件战法

(首先三势阵和当锋摧决、其次整装待发和锦帆军)

事件战法	兑换材料	战法满级效果
青州兵	曹操或荀彧*1	将枪兵进阶为青州兵：部队造成伤害时，有28%概率使本次伤害提升30%，并使攻击目标下次造成伤害降低30%。若曹操统领，则造成伤害降低效果受统率影响。
虎卫军	典韦*1 张绣*1 胡车儿*1 曹昂*1	将盾兵进阶为虎卫军：战斗中，我军主将即将受到普攻时，副将提高12武力，最多提高5次，并会分别对攻击者造成兵刃伤害（伤害率72%，受各自损失兵力影响，最多提高40%），每回合最多触发1次，若典韦或许诸统领，自身统率提高50。
锦帆军	甘宁*1	将弓兵进阶为锦帆军：部队普通攻击时，有40%概率使目标进入溃逃（伤害率64%，受武力影响），持续2回合；若目标已经溃逃则造成兵刃攻击（伤害率110%）并恢复伤害量的30%；若甘宁统领，提高友军6%会心。
整装待发	皇甫嵩*1 朱儁*1 卢植*1 何进*1	战斗中，偶数回合，恢复我军群体2人体力（治疗率88%，受智力影响）
当锋摧决	颜良*1 宋宪*1	普通攻击之后，对攻击目标再次造成一次谋略攻击（伤害率182%，受智力影响），并伪报（禁用被动战法及指挥战法1回合）
三势阵	袁绍、孙坚、马腾、公孙瓒、曹操、刘备任意4个 (如4个孙坚)	我军三名武将阵营均不相同，战斗前5回合，主将提高16% 自带主动、突击战法发动几率，每回合行动前，使损失兵力较多的副将受到伤害降低30%，另一名副将造成伤害提高25%，持续1回合。

# S3新武将简析



## 贾诩

核心武将，可组多支队伍，传承战法可用于自身队伍。



## 郝昭

自带战法集输出与回复，仅强势，传承战法是碰瓷吕核心。



## 蒋琬

最优石头内政武将，首张委任使用，第二章传承奇计良谋。



## 鲁肃

自带战法可降自身属性移交，后续赛季地位不可替代。



## 凌统

缺少核心战法无用武之地，传承战法也是碰瓷吕核心。



## 木鹿大王

单卡玩法未开发，传承兵种象兵与三势贾诩联动。



# S3武将抽取建议

**贾诩：**作为S3赛季核心武将，无论是前期开荒碰瓷，还是后期作战队伍，都有着不俗的表现。可以和赵云、左慈组成三势贾诩，也可以与曹操、程昱组成魏法骑，无论哪种组合都是S3的T0，同时其传承战法也可以用到三势贾诩自身队伍，贾诩无疑是S3的必抽武将。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★★★★☆

**鲁肃：**自带战法可以降低自身属性移交给队伍，同时后续3-5回合自带刮骨效果，无疑是S3赛季的又一神将，自身可以和孙权、太史慈组出S3赛季T0孙法弓，后续赛季也有着不可替代的地位，也属于必抽武将。传承战法奇计良谋，作用较低，仅有一个鲁肃时不推荐传承。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★★★★★

**郝昭：**郝昭的自带战法集输出与回复为一体，可以进一步提高司马盾的地位，但是由于后续赛季满宠，导致郝昭仅在S3赛季昙花一现。S3赛季的郝昭可以组成司马盾，魏法盾等，也是强力推荐的武将。传承战法横戈跃马，是碰瓷吕的核心战法，郝昭、凌统2选1传承。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★★★★★

**凌统：**S3赛季缺少核心战法裸衣血战，使得凌统在此赛季没有用武之地，但是后续PK赛季的凌统确是必不可缺少的武将之一。传承战法横戈跃马，是碰瓷吕的核心战法，郝昭、凌统2选1传承。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★★★★★

**蒋琬：**最优石头内政武将，第一张委任使用，第二章传承奇计良谋。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★

**木鹿大王：**单卡玩法尚未被开发，但是其传承兵种象兵，推荐度极高，S3赛季可以与三势贾诩联动，后续赛季是sp荀彧的核心战法。

单卡推荐★★★★★星，抽红推荐★

# 兵书系统

消耗10个四星武将解锁前三个槽的兵书：20级解锁第一个槽，30级解锁第二和第三个槽（消耗铜币）。

**S3，你可消耗同阵营的两个橙将解锁第四个槽的兵书。**第四个槽的兵书与第三个槽一样只能选择副兵书，但是不能与第三个槽的兵书一样。下面以作战系为例：

种类	阶段	名称	效果	备注
作战	主	胜而益强	普攻有40%概率回血（治疗率65%）	第二个槽
作战	主	蛮勇非勇	提高自身智力属性，其值等于自身武力的16%	
作战	主	一鼓作气	一鼓作气 增加突击战法18%伤害，随后每次发动 突击战法该效果降低1/3	
作战	副	武略	提升8%普通攻击伤害	第三个和第四个槽共用副兵书，但不能重复使用同一个副兵书
作战	副	胜战	第2回合，65%机率获得破阵效果	
作战	副	执锐	伤害提高3%	
作战	副	文韬	使自身谋略伤害提前2.8%（受智力影响）	
作战	副	分险	成功发动突击战法减伤6%，持续1回合	

# 功勋商店

## 1、新增功勋商店

每个赛季角色登陆的前7天开启，功勋结合上赛季获得战功、攻占土地、攻城、拆除耐久、完成成就五项合计。功勋用于装备特技跟属性的洗练，以及兑换开荒期的一些资源。

**装备特技：**使装备获得指定特技，属性不会改变，**之前的特技会被覆盖**。（根据自己阵容，推荐为武圣/无双/昭烈）

**装备洗点：**使装备转换成新属性，可以选择覆盖原属性，但不会覆盖特技。

金珠可购买战法点资源：合计500金珠可以购买1万+战法点，比双倍转化实用。功勋还可购买粮食资源，开荒期适宜选择，前期少打粮食地

注：赛季末会根据战功和成就结算功勋，封顶15000，用不完的累计到下赛季。

10000战功=5功勋，1000成就点=20功勋，2200可以基本购买全部道具，资源，战法点。

**建议每个赛季留下400功勋点，这样下赛季打不到1000功勋点，也能凑上之前的400功勋点买霸业特性。**



## 功勋商店

最优先兑换的特性是**援助**，这是程普曹操周泰等肉的神装。其次是**无双**、**武圣**、**踩踏**。踩踏主要用来配合关银屏的技能。

重点注意：

**150功勋买7500战法点和140功勋买17.5万粮食，要预留 290功勋用来开荒。**

(如果不买，那么你会比别人慢很多。)

GUOCHENGLING

# 开荒攻略

详细攻略助你快速开荒



樂未夫之狩獵圖  
時  
漢中  
秋  
月  
畫

繪  
於  
高  
山  
畫  
院

# 准备满红武将

S2赛季需准备物资	S3实操
满红 三星 蓝卡	80点 ( <b>金株翻倍</b> )
满红 四星 紫卡	200点 ( <b>金株翻倍</b> )
8000金株	抽历练，割据，等礼包
5000金株	分解战法点
S战法满级需求	9480战法点
A战法满级需求	7900战法点
<b>13C开荒，4万战法点以上开荒较好</b>	

# 准备金珠

正常开荒要**14000到17413金珠**才能开荒效率最大化！如果休闲开荒，除20次抽卡，只要**1000到3000金珠**就足够了。土豪还可以五连抽增加战法点。所以大家在赛季末一定要存够金珠，不要在新赛季前五连抽，留金珠在新赛季抽卡更划算！

类型	金珠	是否花费	备注
20次 霸业卡包	7960	可选	十次保底！建议抽到橙卡后，如果剩下不到5次 出橙卡的机会较小，主要是不够10次保底，建议不用继续抽卡，留下来抽赛季卡包更加划算。
金珠转战 战法点	5000	冲榜必选	普通可选 冲榜需要开局将三四星用金珠转，可以双倍战 战法点。后续铜币招到的三四星武将，也继续用 金珠转。
武勋商店	500	必选	在武勋商店用500金买10000战法点
购买策书	1260	冲榜必选	普通可选 一天180金，按七天计算
强征铜币	420	推荐	一天60金，按七天计算
秒升建筑	1200	必选	仓库、君王殿、资源建筑等大于30分钟的建筑。
购买商贾	280	推荐	一天40金，按七天计算。如果你是土豪，还可以用50金刷新一次。这是获取战法点最划算的地方。
每日半价	693	可选	
部队秒回	100	必选	第一次打四级地、五级地、六级地非常可能会 打平，需要秒回继续上。同时参加打城后，主力也需要秒回

# 兑换战法点

开荒期间，你可以用金铢兑换战法点。其中，性价比最高的就是强征铜币和商店买战法点。三四星转战法点反而不是性价比最高的。

类型	金珠	战法点	每1金铢的战法点数
商店买战法点 双倍	10	400	40
商店买铜币 双倍	10	400	40
强征铜币	20	360	18随产量越来越多
功勋商店买战法点	500	10000	20
商店买战法点	20	400	20
商店买铜币	20	400	20
四星转战法点	5	40	8
三星转战法点	5	20	4
二星转战法点	5	10	2

# 开荒国家队对比

- 1、建议选择开荒队伍的时候，**主要选能够转型成你心目中的打架队伍**，而不是战损低冲榜最快的队伍，毕竟后面打架的游戏体验才是第一的。
- 2、刘备赵云张飞三选二，**谁最红用谁**，战损比较接近。
- 3、陆逊法正开荒战损最高，但转型后的三势陆是所有开荒队伍转型打架最厉害的。选陆军逊法正开荒的小伙伴就别想着冲榜前三了。

注：战损1表示最低，转型难度1表示最容易，转型打架1表示最强，**即1是最好的情况。**

开荒队伍	转型队伍	战损	转型难度	转型打架
刘备张飞	桃源	1	4	4
赵云张飞	蜀枪、三势贾、五虎	2	1	2
刘备赵云	奶枪、三势贾	3	3	3
陆逊法正	三势陆	4	2	1

# 刘备张飞

## 刘备+张飞

觉醒前：刘备盛气凌敌；张飞横扫千军

觉醒后：刘备盛气凌敌+陷阵营；张飞横扫千军+卧薪尝胆（七本前）

刘备暂避其锋+陷阵营；张飞横扫千军+卧薪尝胆；李典盛气御敌+御敌屏障（七本）如果没有横扫千军和卧薪尝胆，可以用轻勇飞燕和暴敛四方等高发动机率战法代替。这样的话输出不够，那么李典加武力也带个输出战法。

## 转型分析：

20统转型T1桃园-刘备张飞关羽，转型困难。

## 开荒战损：

在S2和S3是战损最低的队伍了，张飞稳定输出、刘备稳定治疗。

# 刘备张飞满红顺序

如下按6-10红刘备张飞，金铄转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
10 10	准备	1、24小时体力消耗为8；48小时遗忘战法返回100%。2、张飞升武力，刘备升统御，因为刘备的治疗会溢出，所以30级前皮厚更重要。3、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。4、注意先换事件战法，避免误吃。5、改签名领取10000铜。
10 10	5-7	1、刘备+李典、张飞+李典分别打2次三级地，然后静静等待石头到48000升四本13统御。 2、刘备（统-盛气凌敌）+张飞（武-横扫千军），合体打三级地到8级。
10 10	8-9	1、碰瓷打法：先侦察打可克制的队伍，例如赵统骑和曹洪枪和潘璋弓，优先选择四级石头然后完成屯田任务。2、使用贾诩（伪书）吕蒙（白马）碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。
10 10	10-17	刘备+张飞寻找克制队伍打四级地（无需碰瓷），注意换盾打弓兵和枪兵，换枪打骑兵，换骑打盾兵。
10 10	18-19	满红可以用碰瓷打法提前打五级地，注意只打难度最低的赵统骑和曹洪枪和潘璋弓。如果附近没有最简单的守军，那就升到20级再打五级地吧。
10 10 10	20-29	满红可以稳定开五，技能：刘备（统-盛气凌敌陷阵营）+张飞（武-横扫千军卧薪尝胆）
10 10 10	30-40	1、开七本练兵场将李典练到20级，刘备（智-暂避陷阵）+张飞（武-横扫千军卧薪尝胆）+李典（统-盛气御敌）。 2、8400兵以上找个六级石打了屯田，然后等升级到3兵营11000兵力左右以及兵战各5级，才开始找克制的六级地打，此时要将李典征满兵力。但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征求兵大概是600-1000兵力（粮食要15000产量以上），而每24分8点体力打一次六级地战损接近1000兵，初期征兵根本不够打地的战损，因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。

# 刘备张飞白板顺序

如下按按0-5红的白板刘备张飞以及用金铢转战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
10 10	准备	1、24小时体力消耗为8；48小时遗忘战法返回100%。2、张飞升武力，刘备升统御，因为刘备的治疗会溢出，所以30级前皮厚更重要。3、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。 4、注意先换事件战法，避免误吃。5、改签名领取10000铜。
10 10	5-7	1、刘备+李典、张飞+李典分别打2次三级地，然后静静等待石头到48000升四本13统御。 2、刘备(统-盛气凌敌)+张飞(武-横扫千军)，合体打三级地到9级。
10 10	8-9	1、碰瓷打法：先侦察打可克制的队伍，例如赵统骑和曹洪枪和潘璋弓，优先选择四级石头然后完成屯田任务。 2、使用贾诩(伪书)吕蒙(白马)碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。白板也可以9级碰瓷打但有翻车风险，求稳的话10级再打。
10 10	10-17	刘备+张飞寻找克制队伍打四级地(无需碰瓷)，注意换盾打弓兵和枪兵，换枪打骑兵，换骑打盾兵。
10 10	18-19	白板换上装备和三技能可以开五，但在20级-22级之间战损会高一些。 技能: 刘备(统-盛气 凌敌陷阵营) +张飞(横扫千军卧薪尝胆)
10 10 10	20-29	1、开七本练兵场将李典练到20级，刘备(智-暂避陷阵)+张飞(武-横扫千军卧薪尝胆)+李典(统-盛气御敌) 2、升级到5兵营12000兵力以上以及兵战各5级，才开始找克制的六级地打，此时要将李典征满兵力。 但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征兵要接近1000兵力(粮食要20000产量以上)，而每24分8点体力打一次六级地战损1000-2000兵，初期征兵根本不够打地的战，因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。

# 刘备赵云

## 刘备+赵云

觉醒前：赵云 横扫千军；刘备 盛气凌敌

觉醒后：赵云 横扫千军+卧薪尝胆 刘备 盛气凌敌+杯蛇鬼车（七本前）

赵云 横扫千军+卧薪尝胆 刘备 夺魂挟魄+杯蛇鬼车 蔡文姬 盛气凌敌+八门（七本）

赵云当主将，这样不容易被爆头翻车。大家知道赵云本身就可以单刷的，所以即使刘备挂掉了，只剩下赵云也有一战之力。如果没有横扫千军和卧薪尝胆，可以用轻勇飞燕和暴敛四方等高发动机率战法代替。

## 转型分析：

- 1、20统转型**T1奶枪**-刘备赵云诸葛亮，转型困难。
- 2、16统转型**T0.5三势贾**-贾诩赵云蔡文姬(或左慈)，转型容易但贾诩一般用来组**T0魏法骑**。

## 开荒战损

战损不是最低的，比刘备张飞高一点点但也非常稳定。



# 刘备赵云满红顺序

如下按6-10红刘备赵云，金铄转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
10 10	准备	1、24小时体力消耗为8，48小时遗忘战法返回100%。2、赵云升武力，刘备升统御，因为刘备的治疗会溢出，所以30级前皮厚更重要。3、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。4 注意先换事件战法，避免误吃。5、改签名领取10000铜。
10 10	5-7	1、刘备+蔡文姬(带输出技能)/ 赵云+蔡文姬分别打2次三级地, 然后静静等待石头到48000 升四本13统御。 2、主赵云(武-横扫千军) +刘备(统-盛气凌敌) 合体打三级地到8级。
10 10	8-9	1、碰瓷打法：先侦察到容易打的队伍，例如赵统骑或张曼成盾或曹洪枪或潘璋弓，优先选择四级石头完成屯田任务。2、使用贾诩(伪书)吕蒙(白马)碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右, 此时主力队上去收割。
10 10	10-17	刘备+赵云寻找克制队伍打四级地(无需碰瓷),注意换盾打弓兵, 换弓打枪兵, 换枪打骑兵, 换骑打盾兵。
10 10	18-19	满红可以用碰瓷打法提前打五级地，注意只打难度最低的张曼成盾或赵统骑和曹洪枪。如果附近没有最简单的守军，那就升到20级再打五级地吧。
10 10 102	0-29	满红可以稳定开五，技能：主赵云（武-横扫千军卧薪尝胆）+刘备（统-盛气凌敌杯蛇鬼车）
10 8 8	30-40	

# 刘备赵云白板顺序

如下按0-5红刘备赵云，金铄转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
8 8	准备	1、24小时体力消耗为8，48小时遗忘战法返回100%。2、赵云升武力，刘备升统御，因为刘备的治疗会溢出，所以30级前皮厚更重要。3、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。4、注意先换事件战法，避免误吃。5、改签名领取10000铜。
8 8	5-8	1、刘备+蔡文姬（带输出技能）、赵云+蔡文姬分别打2次三级地，然后静静等待石头到48000升四本13统御。2、主赵云（武-横扫千军）+刘备（统-盛气凌敌）合体打三级地到8级。
8 8	9	1、碰瓷打法：先侦察到容易打的队伍，例如赵统骑和张曼成盾或曹洪枪或潘璋弓，优先选择四级石头完成屯田任务。2、使用贾诩(伪书)吕蒙(白马)碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。白板也可以9级碰瓷打但有翻车风险，求稳的话10级再打。
8 8	10-19	刘备+赵云寻找克制队伍打四级地（无需碰瓷），注意换盾打弓兵，换弓打枪兵，换枪打骑兵换骑打盾兵。
10 6 6	20-32	白板换上装备和三技能可以开五，但在20级-22级之间战损会高一些。技能：主赵云（武-横扫千军卧薪尝胆）+刘备（统-盛气凌敌杯蛇鬼车）
10 5 5	33-40	1、开七本练兵场将蔡文姬练到20级，主赵云(武-横扫千军卧薪尝胆)+刘备(智-夺魂挟魄杯蛇鬼车)+蔡文姬(统-盛气八门)。2、升级到5兵营12000兵力以上以及兵战各5级,才开始找克制的六级地打。但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征兵要接近1000兵力(粮食要20000产量以上),而每24分8点体力打一次六级地战1000-2000兵,初期征兵根本不够打地的战损,因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。

# 赵云张飞

## 赵云+张飞

觉醒前：赵云 杯蛇鬼车； 张飞 盛气凌敌

觉醒后：赵云 杯蛇鬼车+卧薪尝胆； 张飞 盛气凌敌+横扫千军（七本前）

赵云 破阵摧坚+卧薪尝胆； 张飞 盛气凌敌+横扫千军； 法正 暂避+八门（七本） 如  
果没有横扫千军和卧薪尝胆， 可以用轻勇飞燕和暴敛四方等高发动机率战法代替。

## 转型分析：

- (1) 19统转型**T1.5五虎**-赵云张飞关羽，转型简单而且**法正**可以用来后续转**T0蜀智**。
- (2) 19统转型**T1蜀枪**-诸葛亮赵云张飞，转型简单。
- (3) 16统转型**T0.5三势贾**-贾诩赵云蔡文姬(或左慈)，转型容易但贾诩一般用来组**T0魏法骑**。

## 开荒战损：

战损不是最低的，比刘备张飞高一点点但也非常稳定。



# 赵云张飞满红顺序

如下按6-10红，金铖转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
10 10	准备	1、24小时体力消耗为8，48小时遗忘战法返回100%。2、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。3、注意先换事件战法，避免误吃。4、改签名领取10000铜。
10 10	5-7	1、张飞+法正、赵云+法正分别打2次三级地，然后静静等待石头到48000升四本13统御。 2、主赵云(武-杯蛇鬼车)+张飞(武-盛气凌敌)合体打三级地到8级。
10 10	8-9	1、碰瓷打法：先侦察到容易打的队伍，例如赵统骑或张曼成盾，优先选择四级石头完成屯田任务。2、使用贾诩（伪书）吕蒙（白马）碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。
10 10	10-17	张飞+赵云寻找克制队伍打四级地（无需碰瓷），注意换盾打弓兵，换枪打骑枪，换骑打盾兵
10 10	18-19	满红可以用碰瓷打法提前打五级地，注意只打难度最低的张曼成盾或赵统骑。如果附近没有最简单的守军，那就升到20级再打五级地吧。
10 10 10	20-29	满红可以稳定开五，技能：主赵云（武-杯蛇鬼车卧薪尝胆）+张飞（武-盛气凌敌横扫千军）
10 8 8		1、开七本练兵场将法正练到20级，主赵云（武-破阵摧坚卧薪尝胆）+张飞（武-盛气凌敌横扫千军）+法正（统-暂避八门）。2、8400兵以上找个六级石打了屯田，然后等升级到3兵营1000兵力左右以及兵战各5级，才开始找克制的六级地打。但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征兵大概是600-1000兵力（粮食要15000产量以上），而每24分8点体力打一次六级地战损接近1000兵，初期征兵根本不够打地的战损，因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。

# 赵云张飞白板顺序

如下按0-5红，金铄转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
8 8	准备	1、24小时体力消耗为8,48小时遗忘战法返回100%。2、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。3、注意先换事件战法，避免误吃。4、改签名领取10000铜。
8 8	5-8	1、张飞+法正、赵云+法正分别打2次三级地，然后静静等待石头到48000升四本13统御。 2、主赵云（武-杯蛇鬼车）+张飞（武-盛气凌敌）合体打三级地到8级。
8 8	9	1、碰瓷打法：先侦察到容易打的队伍，例如赵统骑或张曼成盾，优先选择四级石头完成屯田任务。2、使用贾翊（伪书）吕蒙（白马）碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。白板也可以9级碰瓷打但有翻车风险，求稳的话10级再打。
8 8	10-19	张飞+赵云寻找克制队伍打四级地（无需碰瓷），注意换盾打弓兵，换枪打骑枪，换骑打盾兵
10 6 6	20-32	白板换上装备和三技能可以开五，但在20级-22级之间战损会高一些。技能：主赵云（武-杯蛇鬼车卧薪尝胆）+张飞（武-盛气凌敌横扫千军）
10 5 5	33-40	1、开七本练兵场将法正练到20级，主赵云（武-破阵摧坚卧薪尝胆）+张飞（武-盛气凌敌横扫千军）+法正（统-暂避八门）。2、升级到3兵营11000兵力以上以及兵战各5级，才开始找克制的六级地打。但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征兵要接近1000兵力（粮食要20000产量以上），而每24分8点体力打一次六级地战损1000-2000兵，初期征兵根本不够打地的战损，因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。
8 8	准备	1、24小时体力消耗为8；48小时遗忘战法返回100%。2、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。3、注意先换事件战法，避免误吃。4、改签名领取10000铜。

# 陆逊+法正+蔡文姬(或李典)

## 陆逊+法正+蔡文姬 (或李典)

觉醒前：陆逊 无当飞军；法正 士别三日（五本前）

陆逊 无当飞军；法正 士别三日；蔡文姬 三势阵（五本）

觉醒后：陆逊 太平道法+无当飞军；法正 夺魂挟魄+杯蛇鬼车 蔡文姬 三势阵 士别三日（五本）

陆逊 太平道法+无当飞军；法正 夺魂挟魄+杯蛇鬼车 左慈 三势阵士别三日（七本） 三势陆开荒前提是陆逊法正是满红。如果你是白板，建议用刘备张飞开荒到七本后，将陆逊 法正左慈在练兵场练兵到20级（需要9次练兵27万铜币）。

## 转型分析:

19统转型T0.5三势陆-陆逊诸葛亮左慈，转型简单但诸葛亮一般用来组T0蜀智（港澳的 蜀智弱一点，港澳同胞请谨慎使用）。

## 开荒战损:

前期四级地和五级地战损比刘赵张要高，不过六级地之后战损较少。



# 三势陆满红开荒

如下按6-10红，金铖转战法以及氪金加战法基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
10 10	准备	1、24小时体力消耗为8；48小时遗忘战法返回100%。2、多打石头少打粮食，粮食控制在1万产量内。3、注意先换事件战法，避免误吃。4、改签名领取10000铜。
10 10	5-8	陆逊+法正打三级地到9级，然后静静等待石头到48000升四本13统御。
10 10	9-12	1、13统后，陆逊（智-无当飞军）+法正（智-士别三日）+2统工具人（三势阵）打四级地。2、碰瓷打法：先侦察到容易打的队伍，例如曹洪枪或朱据枪，优先选择四级石头完成屯田任务。3、使用贾诩（伪书）吕蒙（白马）碰瓷打掉四级守军500以上，再用拥有先攻的孙尚香凌统或马超黄月英补刀再打掉300左右，此时主力队上去收割。
10 10	13-19	陆逊+法正寻找克制队伍打四级地（无需碰瓷和工具人）。五本时用上蔡文姬，陆逊（智-无当飞军）+法正（智-士别三日）+蔡文姬（统-三势阵）。
10 10 10	20-29	满红可以稳定开五，技能：陆逊（智-太平道法无当飞军）+法正（智-夺魂挟魄杯蛇鬼车）+蔡文姬（统-三势阵士别三日）。
10 8 8	30-40	1、开七本练兵场将左慈练到20级，左慈替换蔡文姬，陆逊（智-太平道法无当飞军）+法正（智-夺魂挟魄杯蛇鬼车）+左慈（统-三势阵士别三日）。2、8400兵以上找个六级石打了屯田，然后等升级到3兵营11000兵力左右以及兵战各5级，才开始找克制的六级地打。但是兵力越少打六级地，战损越高，此时每小时征求兵大概是600-1000兵力（粮食要15000产量以上），而每24分8点体力打一次六级地战损接近1000兵，初期征兵根本不够打地的战损，因此觉得兵不够就等升多级兵营再打六级地。

# 杂牌开荒

如下按“白板刘备张飞不用金铄转战法”或“非国家队队伍”基础上写的

战法等级	等级	开荒攻略
7 7	准备	1、 24小时体力消耗为8； 48小时遗忘战法返回100%。 2、 改签名领取10000铜。 3、 注意先换事件战法， 避免误吃。
6 6	5-11	一将+二将寻找克制队伍打三级地。
6 6	12-22	一将+二将寻找克制队伍打四级地， <b>建议在12级才开始打四级！ 建议在12级才开始打四级！</b> <b>建议在12级才开始打四级！</b>
10 3 3	23-32	
一将10 3 3 二将10 3 3 三将5 5	33-40	

# 开荒武将

好的开荒要求稳定的输出能力和能够续航的恢复能力，S3可以分为双武将和三武将开荒。

## 双武将开荒 刘备+张飞+赵云 三选二

1、顶配的开荒阵容是刘备（盛气凌敌）+张飞（横扫千军），然后是赵云+张飞，再到刘备+赵云。2、如果你没有刘备，可以用华佗、郝昭、曹操代替，因为他们三人都是稳定给群体两人恢复血量，双将开荒能够将其自带战法收益最大化。3、其它双武将开荒，例如甘宁（横扫千军或轻勇飞燕）+太史慈（兵无常势），也是可以的，战损稍微高一些而已。

## 三武将开荒（运气黑，没有刘备、张飞、赵云其中两个）

1、三武将开荒的优势是多了第三个武将的兵力和两个技能，缺点是武将升级慢一些。2、主将优先选择太史慈，也可以用张飞、赵云、甘宁、孙尚香、马超代替。3、辅助将选择低统御的武将，加起来不能超过15御，例如华佗 > 左慈 > 蔡文姬 > 陈宫 > 法正 > 郭淮 > 李典。

# 平民武将

如果你没有三队国家队，那么可以考虑选择袁绍朱儁张任的平民凑够三队部队。

**张任**的自带战法落凤为四星顶级战法。

**朱儁**的自带战法镇压黄巾为少见的进攻型指挥战法，可形成两回合稳定的叛逃伤害，类似于张飞燕人咆哮稳定的输出效果。

**袁绍**是系统赠送的五星将，面板属性占优，可以组成群阵容。

第二赛季如果抽到陈宫，则用陈宫代替张任。



# 开荒注意事项一

## 侦查

从4级地开始侦查，优先打克制兵种，将战损控制在20%以内。

## 体力

主力只打高级地，安排100兵部队铺路，**不要浪费主力的体力!**主力体力就是经验，就是资源。

## 木牛流马

下午2点前，名声一定要达到4000，保证能打到当天的第一波木牛流马，下午2点以后多打一轮木牛流马。

## 战法点

开局推荐花500金铁购买功勋商店的1万战法点，最好再加上金铁转换战法，确保有足够多的战法点用于升级战法，提升开荒武将的强度。

# 开荒注意事项二



## 控制战损

**15御三武将开荒**，兵力很多，所以翻车时兵损也很高，所以注意控制好兵损。



## 打满五级地

打满五级地之后，才考虑打六级地。一切求稳！

## 升到20级

白板队伍升到20级之后，才考虑打五级地。一切求稳  
(国家队无视)



优先打一个**五级木和铁屯田**，功勋商店里面还可以购买17.5W粮食。

## 屯田



# 四级地碰瓷

## 【推荐】

为了加快开荒进度，减少开荒战损，你可以用**孙尚香**、**凌统**和**马超**、**黄月英**带有先攻的双物理队，能够稳定碰掉200 - 400兵力。这是**最省时间最稳定的碰瓷**！

如果追求最大碰瓷效果，那么**贾诩**(带伪书)**吕蒙**(带白马)可以碰瓷到400 - 1000之间，但是特别需要耐心，因为五分钟碰一次，不是每次都能成功！

如下图：四级守军5400被碰瓷到4565，主力就能有效减少战损。

千万战略家的真实战场 KT 三国志 战略版

**败** 0/2 士气:97 兵力:0 四级资源守军 4565/5400 兵力:485 **胜** 士气:100

战果: 贾诩 经验+63, 吕蒙 经验+63

副将: 15 吕蒙, 15 马超, 15 吕蒙

技能: S 神机莫测, S 白衣渡江, S 伪书相间, S 白马义从, A 普攻

副将: A 骑虎难下, A 才器过人, A 机略纵横, A 御敌屏障, A 风声鹤唳, A 挟势弄权, A 普攻

主将: 15 吕蒙, 15 吕蒙, 15 吕蒙

技能: S 胡箭余音, S 燕人咆哮, S 肉身铁壁, S 陷阵营, S 横扫千军, S 盛气凌敌, A 普攻

战绩: 蔡文姬 经验+4477, 提升至8级, 张飞 经验+4477, 提升至9级, 周泰 经验+4477, 提升至9级

副将: 15 吕蒙, 15 吕蒙, 15 吕蒙

技能: A 骑虎难下, A 御敌屏障, A 风声鹤唳, A 挟势弄权, A 普攻

主将: 15 吕蒙, 15 吕蒙, 15 吕蒙

技能: A 普攻, A 普攻, A 普攻

三小羽 PK2006

千万战略家的真实战场 KT 三国志 战略版

**平** 1833/2400 士气:97 兵力:11 四级资源守军 88/4565 兵力:1362 **平** 士气:100

战果: 蔡文姬 经验+4477, 提升至8级, 张飞 经验+4477, 提升至9级, 周泰 经验+4477, 提升至9级

副将: 15 吕蒙, 15 吕蒙, 15 吕蒙

技能: A 骑虎难下, A 御敌屏障, A 风声鹤唳, A 挟势弄权, A 普攻

主将: 15 吕蒙, 15 吕蒙, 15 吕蒙

技能: A 普攻, A 普攻, A 普攻

三小羽 PK2006



# 赛季变化

重点来说说，S3更新内容对开荒的影响：

1、整体更新内容来看，S3赛季的开荒难度陡增，不管是平民还是大佬，开荒速度必然有所下降。对应的开荒思路也该**从求快变成求稳，此处划重点！**有些主公可能不当回事，觉得自己开荒都很顺，翻车根本不怕，那么配合下面新手buff几点更新，你品你细品？

2、**下阵武将不再返还预备兵。**这意味着只能选择一队最强的阵容作为开荒队核心使用，而不能继续S2赛季一队体力打完，将战法、兵力轮换到二队继续打地的套路。所以如何快速提升一队等级、攻占高级地将是我们的核心目标。所以啊这样一想，假设翻车就更是血亏了！

3、**新手期重伤不再返还资源。**此处尤其提醒对于追求极致开荒速度、冲榜的大佬，开荒翻车一次，就可能躺上半天。土地千万块，求稳第一条，开荒不谨慎，主公泪两行！

4、**武将升级需更多经验。**这一更新对具体的开荒策略影响较小，但是需要注意的是，更加精确、合理的利用自己的体力！**一定要在体力消耗减半效果消失之前把体力全部用完。**这里延伸一下体力控制的两个关键时间点，第一个时间点是开服第一天晚上睡觉之前，一定要保证将主阵容队伍武将体力打空。然后武将体力从0到120的时间是6个小时，如果不想浪费一点体力的话就得掐着时间点，6个小时后必须开始新一轮的打地。这里就会有第二个时间点，24小时新手期，早上别睡过头了！避免体力溢出，多一次出征或是扫荡就会多获得经验。差距就是从这些细微处拉开的，所以把握好两个时间点，不浪费一丝体力，开荒算是成功了一半。

开荒这么难，资源不够发育啊！针对资源短缺的问题，新赛季有两个比较人性化的设定，**一是可以通过功勋商店购买粮食，二是有军屯建筑可以提升产量。**此外估计S3赛季注意四五级地就得屯田了，特别是平民微氪党可能四级地就需要屯田了，具体可根据实际开荒情况安排。

# 四级地守军

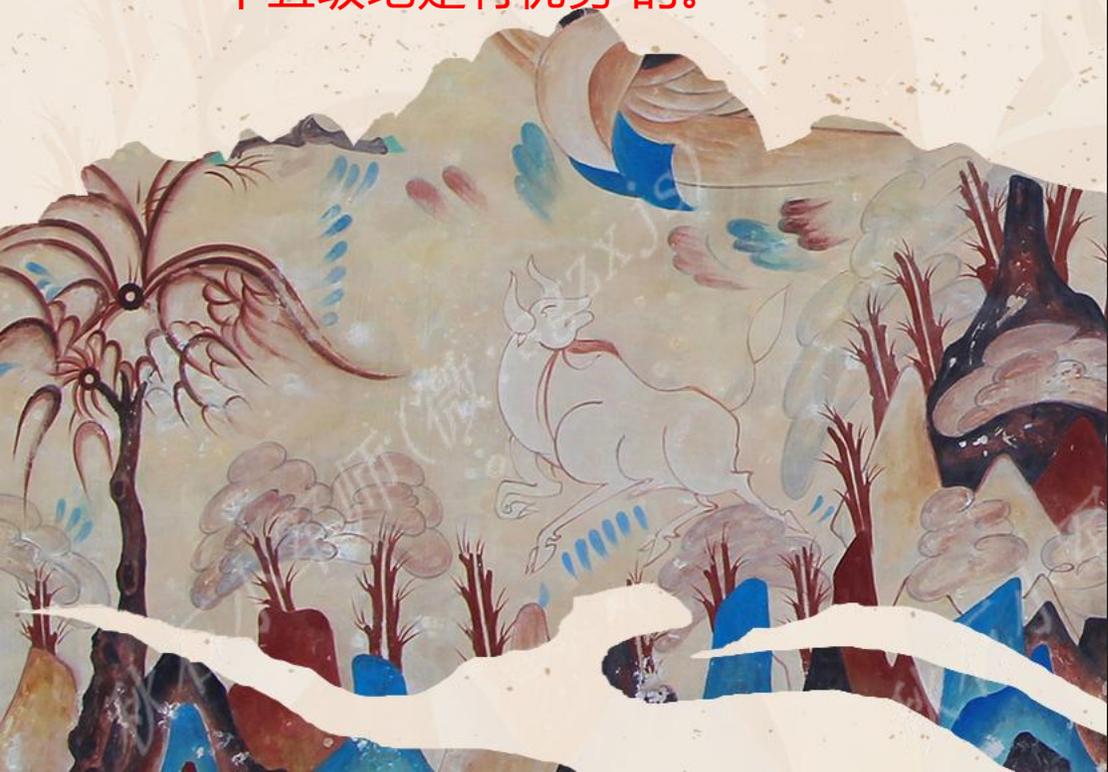
S3不能随便选择兵种克制来打了，而是要选择兵种特性最差的来打，例如右图AAB。而四级地AAB的兵种是骑和枪，所以枪和弓开荒第一个四级地是有优势的。



# 五级地守军

S3不能随便选择兵种 克制来打了，而是要选择兵种特性最差的 来打，例如右图AAA和BAS。

而五级地最差的兵种 是骑，所以**枪开荒第一个五级地是有优势**的。



优先选择5级地这两个骑兵组合去打

# 七本爆仓流程

如果你是白板队伍，**非常建议进入十一章后等演练石头**，因为可以提前领第十章的任务奖励和声望，多积累一些资源。如果没有演练石头，那就老实升仓库。  
博一博，单车变摩托！

进入第十章后不要领任务奖励，等第2天的演练奖励情况。

演练有奖励石头？

是

因为有演练的石头奖励，那么可以领第十章的任务奖励。进入十一章后，不要领取提升征兵处至4级的任务奖励。等资源到26万时，一起领取第十一章奖励和演练奖励。

否

保留第十章的任务奖励30000石头，注意计算好。等资源到26万时，就领取第十章的全部奖励。

# 第十章爆仓

君王殿升7级需要木材铁矿各96000，石头288000，但8级仓库只有26万的容量。因此，我们跟着主线慢慢走到任务第十章，一定不要领“提升征兵处至3级”等石头任务奖励。当我们仓库的石料达到26万时，再把以下第十章任务奖励领了，那么我们是突破29万以上石头，通过这种方式直接爆仓升级君王殿7级。如下表，留30000的石头奖励。

第十章任务	奖励石头数量
提升民居等级到7	6000
提升伐木场等级到7	6000
提升农场等级到7	4000
提升冶铁台等级到7	6000
提升征兵处至3级	10000
攻占任意1块五级地	3000
提升资源产量到各类资源5000	10000
汇总	45000

# 第十一章爆仓

如果有演练的石头奖励，那么可以领第十章的任务奖励。进入第十一章后，**不要领取“提升征兵处至4级”的任务奖励**。当我们石料达到26万的时候再领任务奖励和试炼奖励，就可以直接爆仓升级君王殿7级。如果试炼没有石料奖励怎么办？那就只有等第二天的木马流年（打野怪完全不推荐），看看能不能四种资源随机给到石头，但是这样会损失大量的石料产量。



GUO QI FENG

# 阵容搭配

合理搭配阵容，提升战斗实力



樂未夫之狩獵圖  
時：漢中朝月

繪於漢高祖

魏国	司马郝昭盾	司马懿	郝昭	曹操	战斗评分	完全顶配的话非常强，打兵刃队伍几乎无敌，缺点怕火
		用武+士别	暂避+刮骨	藤甲+锋矢阵	9	
	司马郭淮盾	司马懿	郝昭	曹操	战斗评分	没有曹操的替代品，同样无惧兵刃队伍，强度不错
		用武+士别	藤甲+锋矢	刮骨+暂避	8	
	司马曹仁盾	司马懿	曹操	曹仁	战斗评分	二赛季的司马盾，适合没有郝昭的朋友
		用武+士别	暂避+刮骨	藤甲+锋矢阵	8.5	
	陷阵司马盾	司马懿	曹操	郝昭	战斗评分	觉得藤甲难操作就玩这个，打兵刃肯定没有藤甲纯粹了，各有千秋
		用武+士别	锋矢+暂避	刮骨+陷阵	9	
	双减伤司马盾	司马懿	曹操	郝昭	战斗评分	双减伤司马懿，这队很多人说是盾兵天花板，但我个人觉得一股还占用技能
		用武+士别	军民+暂避	刮骨+锋矢阵	9	
	魏法盾	曹操	贾诩	郝昭	战斗评分	S3不是很推荐这队魏法盾，但还是写出来吧
		军民+刮骨	夺魂+杯蛇	用武+士别	9	
爆头	张辽	夏侯渊	郭嘉	战斗评分	S3携带的技能优化后相对于S2的共存带法会强一些，但是依然不算是特别推荐	
	当峰+鬼神	强攻+百骑+暴戾	虎豹+横戈跃马	8		
曹渊骑	曹操	程昱	夏侯渊	战斗评分	中规中矩强度T1，对抗桃园司马盾有优势	
	军民+刮骨	太平+士别	强攻+暴戾	7.9		

### 七夜团队S3赛季阵容天梯表

七夜大肝兔 微信: XAXBXCH

孙太鲁吴弓	孙权	太史慈	鲁肃	战斗评分	S3最好用的弓兵，但是孙权不是很多人都有，(手动滑稽)，技能占用共存倒是挺
	当峰+卧薪	折冲+兵无/暴戾	八门+锦帆	10	
	胜而益强/胜战/执锐	勇/胜而+执锐+文韬/武	惜兵爱民/守势/防备	兵书	
七夜孙权弓	孙权	太史慈	陆逊	战斗评分	原创，怕盛气，S2很强，到S3依然不弱，S2带法看S2的表
	当峰+兵无	折冲+暴戾	刮骨+军民/八门	9	
陆逊肉弓	陆逊	太史慈	程普	战斗评分	原创技能带法，战法占用比较多，但白板也很强
	刮骨+士别	折冲+暴戾	军民+御敌/锦帆	9	
甘宁陆逊弓	甘宁	太史慈	陆逊	战斗评分	原创，相比常规甘太程这队能打藤甲，能打怕盛气的队伍，没将的话S3还是好用的
	横扫+避实	折冲+暴戾	无当/白马+盛气	8	
甘太程	甘宁	太史慈	程普	战斗评分	代代版本代代神，代代都有甘太程，著名神经刀，强度关乎长相
	横扫/万箭+避实	折冲+暴戾/当峰	锦帆+御敌/唇枪	7到9	
	以治击乱/鬼谋/将威	胜而益强/武略/执锐	惜兵爱民/守势/防备	兵书	

# 国家队

强度	队伍	阵容						备注
T0	蜀智	诸葛亮+智		庞统+智		法正+智		燄天炽地为了对付藤甲盾。 港澳版的庞统弱一些，没有T0，谨慎使用！
		夺魂挟魄	杯蛇鬼车	太平道法	燄天炽地	八门金锁	无当飞军	
		避其锐气	守势+防备	后发先至	鬼谋+将威	援其必攻	百战+励军	
T0	魏法骑	曹操+智		程昱+智		贾诩+智		贾诩速度比程昱快。骑兵最强阵容
		刮骨疗伤	抚辑军民	士别三日	太平道法	夺魂挟魄	杯蛇鬼车	
		援其必攻	励军+驰援	以治击乱	鬼谋+将威	以治击乱	鬼谋+神机	
T0	吴法弓	孙权+智		太史慈+智		鲁肃+智		孙权要满红，能克制三势左慈规避流，害怕盛气凌敌
		当锋摧决	卧薪尝胆	折冲御侮	兵无常势	锦帆军	八门金锁	
		胜而益强	胜战+执锐	蛮勇非勇	执锐+文韬	诱敌之策	掩虚+励军	
T0	三势陆	陆逊+智		诸葛亮+智		左慈+智		尚未出现凌统，三势陆非常强势
		太平道法	士别三日	夺魂挟魄	杯蛇鬼车	白马义从	三势阵	
		无功而励	百战+掩虚	惜兵爱民	守势+防备	援其必攻	散仙+励军	
T0	三势贾	贾诩+智		赵云+武		左慈+智		蔡文姬可代替左慈
		伪书相间	杯蛇鬼车	破阵摧坚	卧薪尝胆	三势阵	象兵	
		以治击乱	鬼谋+神机	以治击乱	鬼谋+将威	援其必攻	散仙+励军	
T0.5	肉弓	陆逊+智		太史慈+智		程普+统		整装待发可代替刮骨，御敌屏障可代替抚辑军民
		刮骨疗伤	暂避其锋	当锋摧决	兵无常势	锦帆军	抚辑军民	
		无功而励	百战+掩虚	蛮勇非勇	执锐+文韬	临敌不乱	励军+驰援	
T0.5	司马盾	司马懿+智		曹操+统		郝昭+智		陷阵营可代替藤甲兵
		士别三日	用武神通	抚辑军民	藤甲兵	锋矢阵	刮骨疗伤	
		攻其不备	将威+占卜	严阵以待	刚柔+防备	援其必攻	励军+救主	

# 国家队

强度	队伍	阵容						备注
T0.5	奸雄骑	曹操+智		夏侯渊+武		张辽+武		曹操没有奸雄特性的装备，下降到T1.5。 夏侯渊速度比张辽快
		虎豹骑	横戈跃马	兵锋	百骑劫营	当锋摧决	暴戾无仁	
		严阵以待	刚柔+防备	一鼓作气	胜战+执锐	一鼓作气	胜战+执锐	
T0.5	碰瓷吕	吕布+武		郭嘉+统		黄月英+统		吕布带无双特性，吕布6000 郭嘉2500黄月英2500以上人，否则会出现军心动摇
		一骑当千	鬼神霆威	长者之风	横戈跃马	虎豹骑	三势阵	
		一鼓作气	胜战+执锐	临敌不乱	励军+救主	诱敌之策	励军+救主	
T1	蜀枪	诸葛亮+智		赵云+武		张飞+武		
		夺魂挟魄	杯蛇鬼车	破阵摧坚	卧薪尝胆	盛气凌敌	横扫千军	
		避其锐气	守势+防备	攻其不备	鬼谋+将威	胜而益强	胜战+执锐	
T1	奶枪	诸葛亮+智		赵云+武		刘备+智		
		夺魄挟魂	杯蛇鬼车	破阵摧坚	卧薪尝胆	白旄兵	八门金锁	
		避其锐气	守势+防备	攻其不备	鬼谋+将威	援其必攻	励军+掩虚	
T1	桃园盾	刘备+智		张飞+武		关羽+武		白旄可以换成勇者得前
		陷阵营	暂避其锋	盛气凌敌	横扫千军	白旄	破阵摧坚	
		援其必攻	励军+掩虚	胜而益强	胜战+执锐	后发先至	鬼谋+将威	
T1	吴弓	甘宁+武		太史慈+武		程普+统		害怕盛气凌敌
		万箭齐发	避实击虚	折冲御侮	当锋摧决	千里驰援	锦帆军	
		大谋不谋	鬼谋+将威	胜而益强	胜战+执锐	诱敌之策	驰援+励军	
T1	都督	周瑜+智		陆逊+智		鲁肃+智		
		夺魂挟魄	风助火势	太平道法	士别三日	白马义从	八门金锁	
		胜而益强	执锐+文韬	无功而励	百战+掩虚	诱敌之策	励军+掩虚	

# 国家队

强度	队伍	阵容						备注
T1.5	三仙盾	于吉+智		左慈+智		张角+智		暂避其锋可以换整装待发
		太平道法	士别三日	暂避其锋	刮骨疗伤	藤甲兵	锋矢阵	
		攻其不备	鬼谋+将威	援其必攻	散仙+励军	疾战突围	鬼谋+妙算	
T1.5	爆头骑	张辽+武		夏侯渊+武		郭嘉+统		夏侯渊速度比张辽快 暴戾无仁可换暗藏玄机
		暴戾无仁	鬼神霆威	兵锋	百骑劫营	虎豹骑	八门金锁	
		一鼓作气	胜战+执锐	一鼓作气	胜战+执锐	诱敌之策	救主+励军	
T2	蜀枪	赵云+武		张飞+武		刘备+智		
		破阵摧坚	卧薪尝胆	落凤	横扫千军	盛气凌敌	八门金锁	
		攻其不备	鬼谋+将威	胜而益强	胜战+执锐	援其必攻	励军+掩虚	
T2	五虎枪	赵云+武		关羽+武		张飞+武		可用马超代替其中一个，但 强度会下降
		破阵摧坚	卧薪尝胆	白眉	横扫千军	盛气凌敌	青州兵	
		以治击乱	鬼谋+将威	后发先至	鬼谋+占卜	胜而益强	胜战+执锐	
T2	魏骑	曹操+智		程昱+智		夏侯惇+统		
		抚辑军民	刮骨疗伤	太平道法	四面楚歌	气凌三军	守而必固	
		援其必攻	励军+驰援	攻其不备	鬼谋+将威	三里而还	防备+守势	
T2	群弓	袁绍+智		陈宫+智		朱隽+智		陈宫可以换成张任带物理战 法
		文武双全	火炽原燎	夺魄挟魂	杯蛇鬼车	无当飞军	八门金锁	
		疾战突围	鬼谋+将威	攻其不备	将威+占卜	攻其不备	将威+占卜	
T2	三势吕	吕布+武		太史慈+武		黄月英+智		
		一骑当千	鬼神霆威	折冲御侮	当锋摧决	虎豹骑	三势阵	
		一鼓作气	胜战+执锐	胜而益强	胜战+执锐	援其必攻	励军+救主	

如果是武将齐全，想玩魏法骑，以下是最好的魏法骑五队共存。使用刘备张飞最快速的开荒转桃园，第二队直接出蜀智，还能共享蜀国属性。

魏法骑五队共存

S3赛季 - 魏法骑五队共存									
出场顺序	强度	队伍	阵容						备注
1	T1	桃园盾	刘备+智		张飞+武		关羽+武		刘备张飞开荒转桃园
			陷阵营	暂避其锋	盛气凌敌	横扫千军	白眉	破阵摧坚	
			援其必攻	励军掩虚	胜而益强	胜战执锐	后发先至	鬼谋将威	
2	T0	蜀智	诸葛亮+智		庞统+智		法正+智		第二队蜀智可以和第一队桃园盾共用蜀国属性加成。庞统带燄天炽地针对藤甲盾
			夺魂挟魄	杯蛇鬼车	太平道法	燄天炽地	八门金锁	无当飞军	
			严阵以待	守势防备	后发先至	鬼谋将威	援其必攻	百战励军	
3	T0	魏法骑	曹操+智		程昱+智		贾诩+智		贾诩速度比程昱快
			刮骨疗伤	抚辑军民	士别三日	四面楚歌	象兵	伪书相间	
			援其必攻	励军驰援	以治击乱	鬼谋将威	以治击乱	鬼谋神机	
4	T0.5	吴法弓	孙权+智		太史慈+智		鲁肃+智		孙权半红才能选这队，否则选甘太程会更好。
			当锋摧决	卧薪尝胆	折冲御侮	兵无常势	锦帆军	整装待发	
			胜而益强	胜战执锐	蛮勇非勇	胜战文韬	惜兵爱民	刚柔守势	
5	T0.5	碰瓷吕	吕布+武		郭嘉+统		黄月英+统		吕布带无双特性，吕布6000郭嘉2500黄月英2500以上人，否则会出现军心动摇
			一骑当千	鬼神霆威	长者之风	横戈跃马	虎豹骑	三势阵	
			一鼓作气	胜战执锐	临敌不乱	励军救主	诱敌之策	励军救主	

三势陆五队共存的好处是破关后的第7天到第14天交战期，你是三势陆，敌人是桃园盾、蜀枪、奶枪，基本上你是吊打敌人的。但是，等大家出第二队和第三队的蜀智和魏法骑的时候，三势五队共存没有蜀智，中后期对战是稍微劣势的。

三势陆五队共存

S3赛季 - 三势陆五队共存									
出场顺序	强度	队伍	阵容						备注
1	T0	三势陆	陆逊+智		诸葛亮+智		左慈+智		如果没有庞统，可选择陆逊法正开荒转三势陆。凌统尚未出现，三势陆非常强势
			太平道法	风助火势	夺魂挟魄	杯蛇鬼车	白马义从	三势阵	
			无功而励	百战掩虚	严阵以待	守势防备	援其必攻	散仙励军	
2	T0	魏法骑	曹操+智		程昱+智		贾诩+智		贾诩速度比程昱快
			刮骨疗伤	抚辑军民	士别三日	四面楚歌	象兵	伪书相间	
			援其必攻	励军驰援	以治击乱	鬼谋将威	以治击乱	鬼谋神机	
3	T0.5	吴法弓	孙权+智		太史慈+智		鲁肃+智		孙权半红才能选这队，否则选甘太程会更好。
			当锋摧决	卧薪尝胆	折冲御侮	兵无常势	无当飞军	八门金锁	
			胜而益强	胜战执锐	蛮勇非勇	胜战文韬	诱敌之策	掩虚励军	
4	T1	桃园盾	刘备+智		张飞+武		关羽+武		刘备张飞开荒转桃园
			陷阵营	暂避其锋	盛气凌敌	横扫千军	白眉	破阵摧坚	
			援其必攻	励军掩虚	胜而益强	胜战执锐	后发先至	鬼谋将威	
5	T1.5	爆头骑	张辽+武		夏侯渊+武		郭嘉+统		小程序评分很低，但实战中爆头骑还是不错的
			暗藏玄机	鬼神霆威	虎踞鹰扬	百骑劫营	虎豹骑	兵锋	
			一鼓作气	胜战执锐	一鼓作气	胜战执锐	诱敌之策	救主励军	

这是另一种使用陆逊的五队共存，但没有三势陆强势，因为肉弓比较怕蜀智和魏法骑（不怕爆刀骑和三势吕等菜刀队）。写这个五队共存，也是希望给大家多一点选择，能够用上陆逊，又不占用蜀智的诸葛亮。

港澳如果没有军心动摇机制，那么碰瓷吕可用吕布6000郭嘉1500黄月英1500以上人。

五队共存

S3赛季 - 肉弓五队共存									
出场顺序	强度	队伍	阵容				备注		
1	T0.5	肉弓	陆逊+智		太史慈+智		程普+统		
			整装待发	暂避其锋	当锋摧决	兵无常势	锦帆军	御敌屏障	如果没有魏法骑，那么整装换刮骨，御敌换抚辑军民，这是顶配肉弓
			无功而励	百战掩虚	蛮勇非勇	文韬执锐	临敌不乱	励军驰援	
诸葛亮+智		庞统+智		法正+智		燎天炽地为了对付藤甲盾			
2	T0	蜀智	夺魂挟魄	杯蛇鬼车	太平道法		燎天炽地	八门金锁	无当飞军
			避其锐气	守势防备	后发先至		鬼谋将威	援其必攻	百战励军
			曹操+智		程昱+智		贾诩+智		贾诩速度比程昱快
3	T0	魏法骑	刮骨疗伤	抚辑军民	士别三日	四面楚歌	象兵	伪书相间	
			援其必攻	励军驰援	以治击乱	鬼谋将威	以治击乱	鬼谋神机	
			赵云+武		关羽+武		张飞+武		不用桃园盾是为了不占用肉弓的暂避其锋。也可以用刘备张飞开荒转型刘备赵云张飞
4	T2	五虎枪	破阵摧坚	卧薪尝胆	白眉	横扫千军	盛气凌敌	青州兵	
			以治击乱	鬼谋将威	后发先至	鬼谋占卜	胜而益强	胜战执锐	
			吕布+武		郭嘉+统		黄月英+统		吕布带无双特性，吕布6000郭嘉2500黄月英2500以上人，否则会出现军心动摇
5	T0.5	碰瓷吕	一骑当千	鬼神霆威	长者之风	横戈跃马	虎豹骑	三势阵	
			一鼓作气	胜战执锐	临敌不乱	励军救主	诱敌之策	励军救主	

GUO FEN G

戮力同心，其利断金！  
剑起所指，三连霸业！

